УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

«МИНСКИЙ ИННОВАЦИОННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра коммуникации и информационных технологий

Отчёт

По управляемой самостоятельной работе

На тему: «**Методология MSF**»

Студент группы 211701с: Гончаров Илья

Руководитель: Шульдова С.Г.

Минск – 2021

Содержание

[Введение в методологию MSF и историческая справка 3](#_Toc90382765)

[**Что такое методология?** 4](#_Toc90382766)

[**Основные концепции методологии MSF** 5](#_Toc90382767)

**[Основные положения MSF](#_Toc90382768)** [6](#_Toc90382768)

[Список использованной литературы 7](#_Toc90382769)

# Введение в методологию MSF и историческая справка

***Microsoft Solutions Framework (MSF)*** — методология разработки программного обеспечения, предложенная корпорацией Microsoft. MSF опирается на практический опыт Microsoft и описывает управление людьми и рабочими процессами в процессе разработки решения.

MSF представляет собой согласованный набор концепций, моделей и правил.

В 1993 году, стремясь достичь максимальной отдачи от IT-проектов, компания Microsoft выпустила в свет пакет руководств по эффективному проектированию, разработке, внедрению и сопровождению решений, построенных на основе своих технологий. Эти знания базировались на опыте, полученном Microsoft при работе над большими проектами по разработке и сопровождению программного обеспечения, опыте консультантов Microsoft и лучшем из того, что накопила на тот момент IT индустрия.

Вторая версия методологии датируется 1998 годом. Версия MSF 3.0 была представлена в 2001 году, а последняя - MSF 4.0 в 2005

## **Что такое методология?**

“Толковый словарь русского языка” С.И. Ожегова определяет понятие “Методология” как “Принципы и способы организации теоретической и практической деятельности. Совокупность методов, применяемых в какой-либо науке”.

Применительно к разработке программного обеспечения это определение можно переформулировать так: “Методология есть принципы и способы организации деятельности проектной группы для создания программного продукта”.

Разберем формулировку на элементы, начиная с конца:

Во-первых, “программный продукт”. С этим понятием мы познакомились еще на первой лекции. Именно продукт является конечной целью в любой методологии. Отметим также, что в последнее время вместо термина “программный продукт” все чаще используют термин “решение” (“solution”), а компании-разработчики вместо фразы “мы поставляем программные продукты” все чаще говорят “мы поставляем (готовые) решения”.

Во-вторых, “проектная группа”. Синонимами, которые и мы нередко будем использовать, являются “команда разработчиков” или просто “команда”. В любом случае за этим скрывается коллектив людей, непосредственно занятых созданием “готового решения”. Именно люди являются точкой приложения любой методологии, поскольку, как уже сказано, в организации деятельности людей и состоит основное назначение методологий. Таким образом, в оставшейся части курса речь пойдет о “святой троице”: проектная группа, программный продукт, методология.

## **Основные концепции методологии MSF**

1. MSF не есть чисто теоретический взгляд на процесс разработки, напротив, методология предлагает не только концепции и модели, но и сугубо практические приемы и советы.

2. MSF состоит из двух моделей и трех дисциплин.

Каждая из которых охватывает определенную дисциплину или модель MSF:

* Модель процессов MSF
* Модель проектной группы MSF
* Дисциплина управления проектами MSF
* Дисциплина управления рисками MSF
* Дисциплина управления подготовкой MSF
* MSF предлагает несколько оригинальных идей:
* Единое видение проекта
* Треугольник и матрица компромиссов
* "Проектная группа - команда равных"

Идеология MSF предполагала, что концепции, которые MSF предлагает разработчикам, могут и должны быть адаптированы к требованиям конкретного проекта. В последней версии (4.0) идеология MSF претерпела некоторые изменения.

## **Основные положения MSF**

MSF for Agile Software Development в определенной степени отражает тенденции последнего времени, связанные с появлением методологий, предлагающих максимально облегченный и гибкий подход к процессу разработки. Одним из примеров подобных методологий является Extreme Programming (XP).

Agile направление в MSF ориентируется на небольшие команды (5-6 человек), предполагает, что информация о разрабатываемом продукте не просто выясняется в процессе разработки, а может и будет изменяться по ходу. Таким образом, первая рабочая версия системы должна быть создана как можно раньше, а сам продукт фактически проявляется из прототипов путем повторения итераций в цикле разработки.

Методология MSF содержит весьма много элементов, в частности:

* рекомендованные процессы создания IT-проектов;
* структуру итераций;
* роли членов команды;
* шаблоны документов (Excel, Word);
* шаблоны Microsoft Project;
* отчеты;
* портал проекта (шаблон сайта SharePoint).

+MSF for Agile Software Development ориентирован на использование итеративной и эволюционной модели процесса разработки и основан на сценариях использования.

# Список использованной литературы

*1. Майкл Тёрнер (англ. Michael S.Turner).* Основы Microsoft Solution Framework— Русская редакция, 2008. — [ISBN 978-5-7502-0306-2](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BB%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%B1%D0%BD%D0%B0%D1%8F:%D0%98%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%B8%D0%BA%D0%B8_%D0%BA%D0%BD%D0%B8%D0%B3/5750202402).